

Sydkoreanska spelinvesterar besökte Press Start Game Hub i Flemingsberg

Flemingsberg, 22-10-25

En delegation av investerare från några av Sydkoreas ledande spelbolag besökte igår Press Start Game Hub i Flemingsberg, en växande hubb för spelinnovation och entreprenörskap i Europa. Besöket var en del av ett initiativ organiserat av Business Sweden, med syfte att stärka banden mellan den svenska och sydkoreanska spelindustrin.

Delegationen bestod bland annat av representanter från de sydkoreanska bolagen Neowiz och Drimage, samt Business Swedens internationella investeringsteam, representerat av Johan Chun, Industriansvarig, Per Jansson, ansvarig för Digital tech, och Jesper Renfors, Associate, Business Sweden Seoul.

Utöver Flemingsberg besökte delegationen även Sweden Game Conference i Skövde och Stockholm Game Town, som en del av sin Sverigeresa för att upptäcka nya samarbeten och investeringar inom spelutveckling.

“Flemingsberg håller på att bli ett av Europas mest spännande spelkluster. Med ett campus på över 24 000 studenter från bland annat KTH och Södertörns högskola finns här en unik grogrund för innovation och entreprenörskap. Att internationella aktörer nu söker samarbeten här visar att vi är på rätt väg – och att svensk spelkompetens står stark även globalt.” – Johnny Högberg, VD stiftelsen Flemingsberg Science

Press Start i centrum för svensk spelinnovation

Under besöket i Flemingsberg presenterade fyra spelstudios från Stockholmsregionen sina pågående projekt för investerarna, alla med koppling till Press Start Game Hub och dess stödprogram för spelentreprenörer:

- **Koromi** – Jacques Diring, tidigare utvecklare på King och Blizzard, visar *Koromi*, ett poetiskt actionäventyr om en bronsålders-koala som söker sitt folks ursprung.
- **Glimeria Studios** – Magnus Johansson, Co-Director för *Helldivers 2* och tidigare Lead Level Designer på Avalanche Studios, presenterar sin nystartade studios nya IP-projekt.
- **OW Games** – Didrik Wistedt, skapare av *Mythbreak*, en snabb 3-mot-1 arena-brawler där spelare möts som hjältar eller mytiska bossar.
- **Okto Technologies** – Ole Martin Ølmheim visar *Dancelt*, ett mobilspel där kroppen är kontrollen, baserat på egenutvecklad teknologi för kroppsspårning i realtid.

Tillsammans representerar dessa skapare nästa våg av svensk spelinnovation, där konst, teknik och entreprenörskap möts under samma tak i Flemingsberg.

“Vi är väldigt glada att Press Start och Flemingsberg har börjat etablera sig som en viktig hubb för spelutveckling i landet. Vårt Community med över 400 medlemmar och mer än 12 akademiska institutioner i nätverket visar tydligt att Press Start behövs och gör skillnad. Alla studios som presenterade igår har gått igenom vårt Boot Camp och våra coachningsprogram” säger Leslie Alfredsson, Cluster Developer för Press Start.

Om Press Start Game Hub Flemingsberg:

Press Start Game Hub är en snabbt växande spelinkubator och innovationsmiljö där studenter, forskare, entreprenörer och kreatörer möts för att utveckla framtidens spel och spelbaserade innovationer. Hubben drivs av stiftelsen Flemingsberg Science, i samarbete med Drivhuset Stockholm och Södertörns högskola. Verksamheten utgår från den svenska triple helix-modellen för innovation – där akademi, näringsliv och offentlig sektor samverkar för att skapa långsiktigt samhällsvärde. Press Start är en del av GamePreneur-universumet, där lekens kraft används som verktyg för lärande, kreativitet och förändring – inom allt från utbildning och hälsa till underhållning och teknik.

Kontakt:

Johnny Högberg

johnny.hogberg@flemingsbergscience.se

070 550 12 73

South Korean Game Investors Visited Press Start Game Hub in Flemingsberg

Flemingsberg, 22-10-25

A delegation of investors from some of South Korea's leading game companies visited Press Start Game Hub in Flemingsberg yesterday, a growing hub for game innovation and entrepreneurship in Europe. The visit was part of an initiative organized by Business Sweden, aimed at strengthening ties between the Swedish and South Korean gaming industries.

The delegation included representatives from the South Korean companies Neowiz and Drimage, as well as members of Business Sweden's international investment team, represented by Johan Chun, Head of Industry, Per Jansson, Head of Digital Tech, and Jesper Renfors, Associate, Business Sweden Seoul.

In addition to Flemingsberg, the delegation visited the Sweden Game Conference in Skövde and Stockholm Game Town, as part of their tour of Sweden to explore new collaborations and investment opportunities in game development.

"Flemingsberg is becoming one of Europe's most exciting gaming clusters. With a campus of more than 24,000 students from institutions such as KTH and Södertörn University, it offers a unique breeding ground for innovation and entrepreneurship. The fact that international players are now seeking partnerships here shows that we are on the right path, and that Swedish game development expertise remains strong on a global scale."

- Johnny Högberg, CEO, Flemingsberg Science Foundation

Press Start – at the Heart of Swedish Game Innovation

During the visit to Flemingsberg, four game studios from the Stockholm region presented their ongoing projects to the investors – all connected to Press Start Game Hub and its support programs for game entrepreneurs:

- Koromi – Jacques Diringier, former developer at King and Blizzard, presents Koromi, a poetic action-adventure about a Bronze Age koala searching for its people's origins.
- Glimeria Studios – Magnus Johansson, Co-Director of Helldivers 2 and former Lead Level Designer at Avalanche Studios, presents his new studio's original IP project.
- OW Games – Didrik Wistedt, creator of Mythbreak, showcases a fast-paced 3-vs-1 arena brawler where players take on the roles of heroes or mythical bosses.
- Okto Technologies – Ole Martin Ølmheim presents Dancelt, a mobile game where your body is the controller, powered by proprietary real-time body-tracking technology.

Together, these creators represented the next wave of Swedish game innovation, where art, technology, and entrepreneurship come together under one roof in Flemingsberg.

"We're very happy to see Press Start and Flemingsberg establishing themselves as an important hub for game development in Sweden. Our community of more than 400 members and over 12 academic institutions in the network clearly shows that Press Start is needed, and making a difference. All the studios presenting yesterday had completed our Boot Camp and coaching programs," says Leslie Alfredsson, Cluster Developer at Press Start.

About Press Start Game Hub Flemingsberg:

Press Start Game Hub is a rapidly growing game incubator and innovation environment where students, researchers, entrepreneurs, and creatives come together to develop the games and game-based innovations of the future. The hub is operated by the Flemingsberg Science Foundation, in collaboration with Drivhuset Stockholm and Södertörn University. The initiative is based on the Swedish triple helix model of innovation – where academia, industry, and the public sector collaborate to create long-term societal value. Press Start is part of the GamePreneur universe, which uses the power of play as a tool for learning, creativity, and change – in fields ranging from education and health to entertainment and technology.

Contact:

Johnny Högberg

johnny.hogberg@flemingsbergscience.se

070 550 12 73

